

Puntos de Funcion de Albrecht Sin Ajustar



English

Entradas

- Documento de especificación de requisitos o descripción del problema

Salidas

- **Medidas Directas:**
 - ◆ Estimación software
 - ◆ Puntos de función
- **Medidas Indirectas:**
 - ◆ Productividad
 - ◆ Calidad
 - ◆ Coste
 - ◆ Documentación
 - ◆ Líneas de código

Solución

Proceso



Tiempo de Desarrollo

- ◆ Para adquirir el conocimiento necesario para desarrollar el producto software: 4 horas.
- ◆ Para crear el Patrón de Producto: 2 días.
- ◆ Para aplicar el Patrón de Producto: 2 horas.

Video Explicación

- ◆ No aplica




Patrones Relacionados

- Puntos de Funcion de Albrecht Ajustados

Controladores de Calidad

- Ninguno

Plantillas

-  Tabla de Complejidad de EI, EO, EQ
-  Tabla de Complejidad de ILF, EIF
-  Plantilla de trabajo para PF

Ejemplos

-  Ejemplo de Puntos de Función Sin ajustar



Herramientas de Soporte

- Procesador de textos ([Microsoft Word](#), [OpenOffice Writer](#))



Contexto Inicial

Este producto puede utilizarse en la primera etapa de gestión de proyectos que requiera un proceso de estimación para medir el software cualificando la funcionalidad que proporciona externamente basándose en el diseño lógico del sistema.

Si un sistema tiene varios subsistemas será preciso estimar los subsistemas por separado y luego sumarlos.



Contexto Resultante

Se obtendrá una predicción de personal, del esfuerzo, de los costes y del tiempo que se requerirá para realizar todas las actividades y construir todos los productos asociados a un proyecto.



Problema

Se desea crear un documento que detalle de manera precisa la estimación al proyecto que se está desarrollando. El personal encargado en realizar esta tarea debe ser capaz de identificar entradas, salidas y consultas al sistema, cantidad de ficheros lógicos internos y ficheros lógicos externos.



Restricciones (*Forces*)

- **Características de las organizaciones:** Este patrón puede utilizarse en los proyectos existentes en cualquier tipo de compañía.
- **Tipo de Sistema a desarrollar:** Este producto puede utilizarse en proyectos en los que los requerimientos de usuario sean cambiantes.
- **Tipo de cliente:** Debe existir, o debe conseguirse, que el área de negocio destinataria del desarrollo se implique en la consecución del mismo.
- **Heurísticas de uso:** Si se necesita disponer urgentemente del aplicativo o de algunas de sus funcionalidades.



Roles

- Gerente del Proyecto



Lecciones Aprendidas

- ILF y EIF son elementos tipo dato porque están relacionados con datos del sistema
- En ILF los datos son mantenidos y utilizados dentro de la aplicación a diferencia de EIF que es mantenida por otro sistema
- Si una entrada no modifica un ILF, no es una entrada
- Reglas para identificar DET:
 - ◆ Contar cada campo único y no recursivo
 - ◆ Contar un DET por cada dato que exista en un EIF
- Reglas para identificar RET:
 - ◆ Contar un RET por cada grupo de DETs.
 - ◆ Contar un RET siempre por defecto
- Reglas para identificar FTR:
 - ◆ Número de accesos a datos cuando se procesa la función tipo transacción



Nivel de Madurez

- No aplica



Conocimientos y Habilidades Básicos



Conocimientos

- Definición de requisitos software
- Conocimientos previos sobre Lógica de la Programación e Ingeniería del Software I
- Conocimientos en Diseño de Bases de datos
- Habitarse a utilizar un paradigma concreto



Habilidades

- Capacidad de Abstracción.
- Capacidad de Análisis.



Recursos de Información

- Gonzalo, Agustín y de Amescua Antonio. *Gestión del proceso software*. Ed. Centro de Estudios Ramón Areces. 2002.
- DeMarco, Tom. *Controlling software projects*. Ed Yourdon Press. 1982.
- Sommerville, Ian. *Ingeniería del software*. Ed. Addison-Wesley. 2002.
- Dolado, J.L. y Fernández, L. *Medición para la gestión en la ingeniería del software*. Ed. RAMA. 2000.
- McConell, Steve. *Desarrollo y gestión de proyectos informáticos*. Ed. Mc Graw Hill. 1997.
- Pressman, R. *Ingeniería del Software, Un enfoque práctico, 6ª edición*. Ed. Mc Graw Hill. 2005.
- López-Cortijo y Amescua. *Ingeniería del Software: Aspectos de Gestión*. Ed. Instituto Ibérico de la Industria del Software. 1998.

- Garmus, David y Herron, David. *Measuring the software process: a practical guide to functional measurements*. Ed. Yourdon Press computing series. 1995.
-