

Priorización de Casos de Uso



English

Entradas

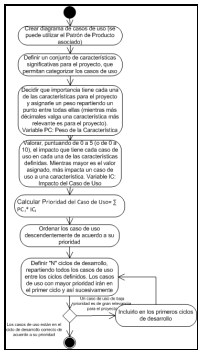
- Diagrama de Casos de Uso
 - ◆ ¿Se puede emplear gestión de la configuración?: **Si**
- Documento de Especificación de Requisitos
 - ◆ ¿Se puede emplear gestión de la configuración?: **Si**

Salidas

- Diagrama de Casos de Uso
 - ◆ ¿Se puede emplear gestión de la configuración?: **Si**

Solución

Proceso



Tiempo de Desarrollo

- ◆ Para adquirir el conocimiento necesario para desarrollar el producto software: 2 horas
- ◆ Para crear el Patrón de Producto: 2 horas
- ◆ Para aplicar el Patrón de Producto: 1 día.

Video Explicación

Patrones Relacionados

- Diagrama de Casos de Uso
- Diagrama de Casos de Uso de Alto Nivel
- Diagrama de Casos de Uso en Formato Expandido
- Especificación de Requisitos

Controladores de Calidad

- Ninguno

Plantillas

-  Descripción de la Técnica de Priorización de Casos de Uso.

Ejemplos

- (2010)  Gestión de Restaurantes. María Isabel Sánchez Segura.

Herramientas de Soporte

- Microsoft Word
- OpenOffice Writer



Contexto Inicial

Se está desarrollando un sistema software utilizando el Método de Craig Larman, se tiene ya el diagrama de casos de uso y quiere planificarse el desarrollo de la aplicación.



Contexto Resultante

Se obtiene una planificación de los ciclos de desarrollo (iteraciones) del sistema software que se quiere crear.



Problema

Se desea organizar el desarrollo de un sistema software partiendo de que se ha creado un diagrama de casos de uso que refleja la funcionalidad del sistema. Dado que se está empleando el Método de Craig Larman, se desea dividir el desarrollo del sistema software en varios ciclos (o iteraciones) de desarrollo, priorizando los casos de uso de acuerdo al impacto que tenga el desarrollo de la funcionalidad de uno sobre otro de acuerdo a un conjunto de características de diseño previamente definidas.



Restricciones (*Forces*)

- **Tipo de Organización:** PyMEs, Grandes Empresas.
- **Tipo de Sistema:** Aplica a todos los tipos de sistemas.
- **Paradigma de Programación:** Orientado a Objetos.



Roles

- Analista
- Cliente
- Jefe de Proyecto
- Usuarios del Sistema



Lecciones Aprendidas

- Ajustes en la priorización de casos de uso [María Isabel Sánchez Segura, 2010]
 - ♦ Haciendo priorizaciones me he dado cuenta de que a veces un caso de uso muy prioritario tiene una relación de inclusión con otros casos de uso que han quedado en catalogados con menos prioridad en ciclos más tardíos. En estos casos conviene agrupar todos los casos de uso tanto los prioritarios como los que están asociados por inclusión en el mismo ciclo de desarrollo. Independientemente de la prioridad que hayan alcanzado los otros casos de uso.
 - ♦ Una vez establecida la prioridad de cada caso de uso, es conveniente hacer grupos de casos de uso del mismo tamaño con el fin de que los ciclos de desarrollo estén equilibrados.



Nivel de Madurez

- Nivel de Madurez 2 del CMMI.



Conocimientos y Habilidades Básicos



Conocimientos

- Definición de requisitos software (funcionales y no funcionales).
- [Método de Craig Larman](#)
- Nociones de UML, en especial de la técnica de modelado de casos de uso.



Habilidades

- Capacidad de análisis.
- Capacidad de abstracción.



Recursos de Información

- Ferré Grau, X & Sanchez-Segura, M. (2004). *Desarrollo Orientado a Objetos con UML*. Recuperado el 2009-11-26 de <http://www.clikear.com/manuales/uml/index.aspx>.
 - Fowler, M. (2004). *UML distilled: a brief guide to the standard object modelling language*. Addison-Wesley.
 - Larman, C. (2001). *Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and the Unified Process* (2da. ed.). Prentice Hall.
 - Jacobson, I. & Booch, G. (1999). *The unified software development process*. Addison-Wesley.
 - Rumbaugh, J. & Jacobson, I. (2005). *The unified modeling language reference manual*. Addison-Wesley.
 - Rumbaugh, J. (2005). *Object-Oriented Modelling and Design*. Prentice Hall.
-