

Patrones de Producto



English



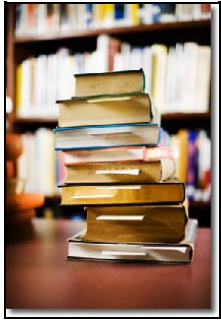
Recursos Adicionales



Otras Librerías

- [A Pattern Language](#)(Definición inicial del concepto de *patrón* realizada por Christopher Alexander)
- [Yahoo! Design Pattern Library](#)
- [User Interface Design Patterns](#)

¿Quieres desarrollar un producto software y no sabes como?



Te invitamos a consultar nuestra librería de Patrones de Producto donde podrás ver de manera breve y concisa como desarrollar los diferentes productos software que se generan a lo largo del ciclo de vida de desarrollo del software.

Esta librería está en constante evolución, por lo que te invitamos a visitarla frecuentemente para que estés al tanto de las últimas actualizaciones o incluso contribuyas a su crecimiento y mejora.

¿Cómo busco un patrón de producto?

