

PSP: Personal Software Process



English



Patrones de Productos Relacionados

- PSP 0
- PSP 0.1
- PSP 1
- PSP 1.1



Metodos y Modelos Relacionados

- Ninguno



Ejemplos

- Ninguno



Video Explicación

[Clase de Introducción a Psp](#)

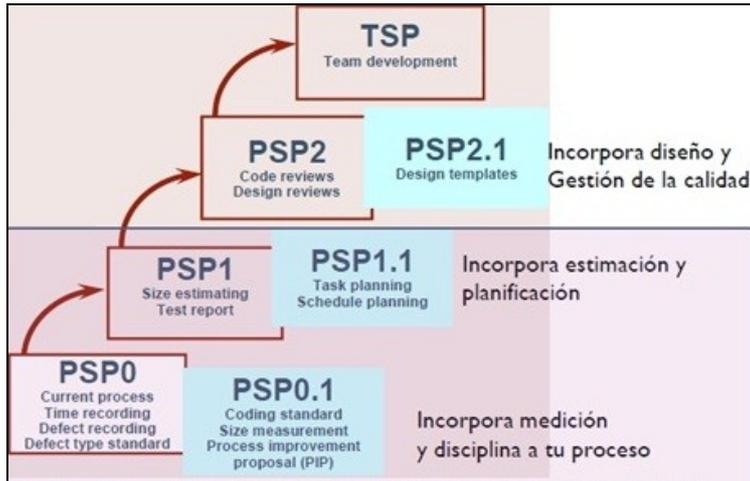


Descripción

Psp es un proceso de mejora personal que te ayuda a controlar, gestionar y mejorar la forma en que trabajas.

Se trata de un conjunto estructurado de formularios, guías y procedimiento para desarrollo de software. Si se usa apropiadamente, proporciona los datos que necesitas para establecer y conseguir tus compromisos. Hace que los elementos de trabajo rutinarios se vuelvan más predecibles y efectivos.

Psp es introducido en diferentes etapas compatibles ascendentes:



Restricciones (*Forces*)

- **Tipo de Sistema:** Aplica a todos los tipos de sistemas.
- **Características de las organizaciones:** Este patrón puede utilizarse en los proyectos existentes en cualquier tipo de compañía.
- **Tipo de sistema a desarrollar:** Este producto puede utilizarse en proyectos en los que los requerimientos de usuario sean cambiantes. Es necesario un Diseño Conceptual. No es útil para programas pequeños.
- **Tipo de Cliente:** Debe existir, o debe conseguirse, que el área de negocio destinataria del desarrollo se implique en la consecución del mismo.
- **Paradigma de Programación:** Orientado a Objetos.



Recursos de Información

- Watts S. Humphrey. Introducción al proceso software personal. Addison Wesley. 2001.
- Watts S. Humphrey. Introduction to the personal software process. Addison Wesley. 1997.
- Watts S. Humphrey. PSP: a self-improvement process for software engineers. Addison Wesley. 2005.