

Metodos y Modelos



English

Recursos Adicionales



Sitios Web

- R.S. Pressman & Associates, Inc.
- Software Engineering Institute



Libros

- Ingeniería del software: un enfoque practico (Pressman, R.)

¿Necesitas ayuda para gestionar el ciclo de vida de tus proyectos software?



En esta sección encontrarás los métodos y modelos propuestos por la Ingeniería del Software presentados de una manera accesible que pretende acelerar su aprendizaje y entendimiento.

Los métodos y modelos existentes, explican estupendamente que hay que hacer para ejecutar un proyecto de desarrollo de software, sin embargo, muchas veces no nos dicen el como hacerlo. Para ello, dentro de cada fase o actividad de los métodos y modelos aquí mostrados, encontrarás un conjunto de patrones de producto que te ayudarán a desarrollar los productos software necesarios para desplegar el método o modelo que más se adapte a las características de tus proyectos software.

Librería de Métodos y Modelos

Los métodos y modelos que están actualmente publicados en esta librería son los siguientes:

- Método de Craig Larman
 - OOHDM: Object Oriented Hypermedia Design Method
 - XP: Extreme Programming
 - PSP: Personal Software Process
-