

## PSP1.1 Instrucciones del Resumen del Plan del Proyecto

Propósito	Para mantener la información Real y estimada del proyecto en un conveniente y ágil formulario recuperable.
Cabecera	Ingresar la fecha especificada
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ingresar el Nuevo y cambiado LOC por hora planificada y real para este programa y para todos los programas desarrollado hasta la fecha.</li> <li>• <b><i>Ingresar los tiempos reales y planificados para este programa y las sumas de los tiempos planificados y reales para todos los ejercicios a la fecha.</i></b></li> <li>• <b><i><math>CPI = (\text{Tiempo Planificado a la fecha}) / (\text{Al tiempo de fecha actual})</math></i></b></li> <li>• <b><i>Ingresar la información de reuso planificada, real y a la fecha.</i></b></li> </ul>
Tamaño del Programa (LOC)	<p>Previo al Desarrollo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si está modificando o ampliando un programa existente, contar LOC del programa e ingresarlo como Plan-Base</li> <li>• De la plantilla de Estimación del Tamaño, ingresar LOC del Objeto Estimado (E) en el Plan</li> <li>• Ingresar LOC Nuevo y cambiado estimado (N) de la plantilla de Estimación del tamaño.</li> <li>• Estimar los números LOC añadidos (A) y modificados (M) de tal manera que <math>N = A + M</math>.</li> <li>• Estimar los números LOC borrados (D) y reusados (R ) y combinarlos con LOC base medido (B) de tal manera que <math>T = N + B - M - D + R</math>.</li> </ul> <p>Luego del Desarrollo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si LOC base (B) ha cambiado, ingresar el Nuevo valor.</li> <li>• Medir el tamaño del programa total e ingresarlo como el Total LOC (T) – Real.</li> <li>• Revisar el código fuente y determinar LOC real que fue eliminado (D), modificado (M), o reusado ( R) .</li> <li>• Calcular LOC del código añadido como <math>A = T - B + D - R</math>.</li> <li>• Calcular LOC total Nuevo y cambiado como <math>N = A + M</math>.</li> </ul>
Tiempo en Fase	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debajo de Plan, ingresar el tiempo total estimado a partir de la plantilla de Estimación del Tamaño y el tiempo por fase.</li> <li>• Debajo de Real, ingresar el tiempo real por cada fase</li> <li>• Debajo de A la Fecha, ingresar la suma del tiempo real y el tiempo a la fecha a partir del programa desarrollado más recientemente.</li> <li>• Debajo de %A la Fecha, ingresar el porcentaje del tiempo A la Fecha en cada fase.</li> </ul>

**(Continúa)**

## PSP1.1 Instrucciones del Resumen del Plan del Proyecto (Continuación)

Defectos Introducidos	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debajo de Real, ingresar el número de defectos introducidos en cada fase.</li><li>• Debajo de A la Fecha, ingresar la suma de los números reales de defectos introducidos en cada fase y los valores A la Fecha a partir del programa desarrollado más recientemente.</li><li>• Debajo de %A la Fecha, ingresar el porcentaje de defectos introducidos A la Fecha por fase.</li></ul>
Defectos Removidos	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debajo de Real, ingresar el número de defectos removidos en cada fase.</li><li>• Debajo de A la Fecha, ingresar la suma de los números reales de defectos removidos en cada fase y los valores A la Fecha a partir del programa desarrollado más recientemente.</li><li>• Debajo de %A la Fecha, ingresar el porcentaje de defectos removidos A la Fecha por fase.</li><li>• Luego del Desarrollo, registrar cualquier defecto encontrado más adelante, durante el uso, reuso o modificación del programa</li></ul>

## PSP1.1 Guión del Proceso

Número de Fase	Propósito	Para guiar el desarrollo de programas a nivel de módulo
	Criterios de Entrada	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descripción del problema</li> <li>• Formulario Resumen del Plan del Proyecto PSP1.1</li> <li>• Plantilla de Estimación del tamaño</li> <li>• Información histórica del tamaño y tiempo real y estimado</li> <li>• Logs de Registro de Defectos y Tiempos</li> <li>• Estándar de tipos de defectos</li> <li>• Cronómetro (opcional)</li> </ul>
1	Planificación	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Producir u obtener la declaración de requerimientos para el programa</li> <li>• Usar el método PROBE para estimar LOC total Nuevo y cambiado requerido</li> <li>• Completar la plantilla de Estimación del tiempo</li> <li>• Usar el método PROBE para estimar el tiempo de desarrollo requerido</li> <li>• <b>Completar la Plantilla de Planificación de Tareas</b></li> <li>• <b>Completar la Plantilla de Planificación del Cronograma</b></li> <li>• Ingresar la información del plan en el formulario resumen del Plan del Proyecto.</li> <li>• Completar el log de Registro de Tiempos</li> </ul>
2	Desarrollo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñar el programa</li> <li>• Implementar el diseño</li> <li>• Compilar el programa, reparar y registrar todos los defectos encontrados.</li> <li>• Probar el programa, reparar y registrar todos los defectos encontrados.</li> <li>• Completar el log de Registro de Tiempos.</li> </ul>
3	Postmortem	Completar el formulario Resumen del Plan del Proyecto con el tiempo real, defectos y datos del tamaño.
	Criterios de Salida	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un programa probado a profundidad</li> <li>• Formulario Resumen del Plan del Proyecto con información real y estimada</li> <li>• Plantillas planificadas y estimadas completadas</li> <li>• Plantilla de reporte de Pruebas completado</li> <li>• Formularios PIP completados</li> <li>• Logs de registros de Tiempo y Defecto completado</li> </ul>

## PSP1.1 Guión de Planificación

Número de Fase	Propósito	Para guiar el proceso de planificación del PSP
	Criterios de Entrada	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descripción del problema</li> <li>• Formulario Resumen del Plan del Proyecto PSP1.1</li> <li>• Plantillas de Estimación del tamaño, Planificación de la tarea y Planificación del cronograma.</li> <li>• Información histórica del tamaño y tiempo real y estimado</li> <li>• Log de Registro de tiempo</li> </ul>
1	Requerimientos del Programa	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Producir u obtener la declaración de requerimientos para el programa</li> <li>• Asegurar que la declaración de requisitos es claro y no ambiguo</li> <li>• Resolver cualquier pregunta.</li> </ul>
2	Estimación del Tamaño	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Producir un diseño conceptual del programa.</li> <li>• Usar el método PROBE para estimar el LOC Nuevo y cambiado requerido para desarrollar este programa.</li> <li>• Estimar el LOC base, añadido, borrado, modificado y reusado.</li> <li>• Completar la Plantilla de Estimación del Tamaño y el Formulario resumen del Plan del Proyecto.</li> </ul>
3	Estimación de recursos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Usar el método PROBE</b> para estimar el tiempo requerido para desarrollar este programa.</li> <li>• Usando el %A la Fecha del programa desarrollado más recientemente, distribuir el tiempo de desarrollo sobre las fases del proyecto planeado.</li> </ul>
4	<b>Planificación de cronograma y tareas</b>	<b>Para proyectos requiriendo varios días o más de trabajo, plantillas de Planificación de Tareas y de Planificación del cronograma completados.</b>
	Criterios de Salida	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Declaración de requisito documentados</li> <li>• Diseño conceptual del programa</li> <li>• Plantilla de Estimación del tamaño completado</li> <li>• <b>Para proyectos de varios días de duración, plantillas de Planificación de Tareas y la Planificación del cronograma completados.</b></li> <li>• Formulario Resumen del Plan del Proyecto con información del tamaño y tiempo estimado</li> <li>• Log de Registro de Tiempo completado</li> </ul>

## PSP1.1 Guión de Desarrollo

Número de fase	Propósito	Para guiar el desarrollo de pequeños programas
	Criterios de entrada	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Declaración de requerimientos</li> <li>• Formulario resumen del Plan del Proyecto con el tiempo de desarrollo y tamaño del programa estimado</li> <li>• <b><i>Para proyectos de varios días de duración, plantillas de planificación de tareas y de cronograma completados</i></b></li> <li>• Logs de registro de Defectos y Tiempos</li> <li>• Estándares de tipos de defectos y codificación</li> </ul>
1	Diseño	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisar los requisitos y producir un diseño apropiado</li> <li>• Registrar el tiempo en el log de Registro de Tiempos.</li> </ul>
2	Codificación	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementar el diseño siguiendo el estándar de codificación.</li> <li>• Registrar en el log de registro de Defectos cualquier defecto de diseño o de requerimiento encontrado</li> <li>• Registrar el tiempo en el log de registro de Tiempos.</li> </ul>
3	Compilación	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compilar el programa hasta que esté libre de errores.</li> <li>• Reparar todos los defectos encontrados.</li> <li>• Registrar los defectos en el log de Registro de Defectos.</li> <li>• Registrar el tiempo en el log de Registro de Tiempos.</li> </ul>
4	Prueba	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Probar hasta que todas las pruebas se ejecuten sin errores</li> <li>• Reparar todos los defectos encontrados.</li> <li>• Registrar los defectos en el log de Registro de Defectos.</li> <li>• Registrar el tiempo en el log de Registro de Tiempos.</li> <li>• Completar la plantilla de Reporte de Prueba en base a las pruebas hechas y los resultados obtenidos.</li> </ul>
	Criterios de salida	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un programa probado a profundidad de acuerdo al estándar de codificación</li> <li>• Plantilla de Reporte de Pruebas completado</li> <li>• Logs de registros de Tiempo y Defecto completado</li> </ul>

## PSP1.1 Guión Postmortem

Número de fase	Propósito	Para guiar el proceso de postmortem del PSP
	Criterios de Entrada	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descripción del problema y declaración de requisitos</li> <li>• Formulario Resumen del Plan del Proyecto con información del tiempo de desarrollo y tamaño del programa</li> <li>• Para proyectos de varios días de duración, <b><i>plantillas de Planificación de Tareas y de Planificación del cronograma completados</i></b></li> <li>• Plantilla de Reporte de Prueba completado</li> <li>• Log de Registro de Tiempo completado</li> <li>• Log de Registro de Defectos completado</li> <li>• Un programa probado y ejecutado conforme al estándar de codificación</li> </ul>
1	Defectos Introducidos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Determinar desde el log de Registro de Defectos el número de defectos introducidos en cada fase de PSP1.1</li> <li>• Ingresar este número debajo de Defectos Real-Introducidos en el formulario Resumen del Plan del Proyecto</li> </ul>
2	Defectos Removidos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Determinar desde el log de Registro de Defectos el número de defectos removidos en cada fase de PSP1.1</li> <li>• Ingresar este número debajo de Defectos Removidos-Real en el formulario Resumen del Plan del Proyecto</li> </ul>
3	Dimensionar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contar el LOC en el programa completado.</li> <li>• Determinar el LOC base, reusado, borrado, modificado, añadido, total, total Nuevo y cambiado y Nuevo reusado</li> <li>• Ingresar esta información en el formulario Resumen del Plan del Proyecto.</li> </ul>
4	Cronometrar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisar el log de Registro de Tiempo completado</li> <li>• Ingresar el tiempo total gastado en cada fase del PSP1.1 en la columna Real del formulario Resumen del Plan del Proyecto</li> </ul>
	Criterios de Salida	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un programa completamente probado de acuerdo al estándar de codificación</li> <li>• Plantilla de Reporte de Pruebas completado</li> <li>• Formulario Resumen del Plan de Proyecto completado</li> <li>• Formularios PIP completados describiendo los problemas del proceso, sugerencias de mejoras, y lecciones aprendidas.</li> <li>• Logs de Registro de Tiempo y Defecto completado</li> </ul>