

# Ejemplo

## REDES SOCIALES

1. El acceso al sistema se realizará mediante un usuario, que será una cuenta de correo válida y operativa, y una contraseña elegida por el usuario en el momento del alta. [ESPECIFICACIÓN 1]
2. El usuario podrá editar en todo momento sus datos personales. [ESPECIFICACIÓN 2]
3. El usuario podrá bloquear/eliminar a sus amigos, bloquear a un amigo le impide ver sus datos (comentarios, fotos,...), eliminarlo lo convierte en un usuario del sistema que ha sido eliminado de la lista de amigos del usuario en cuestión, pero podrá solicitar su amistad de nuevo. [ESPECIFICACIÓN 3]

## Caso de uso en formato expandido

### 1 Caso de Uso: Login

**Actor/es:** Cliente

**Propósito:** Acceder a la aplicación

**Tipo:** Primario

**Descripción:** El usuario/cliente accederá a la aplicación introduciendo su usuario y contraseña correctamente.

**Referencias:** [ESPEC.1]

Escenario básico:

Administrador	Sistema
1.- El cliente introduce su usuario y contraseña	
2.- Hace clic en Entrar	3.- El sistema comprueba que el usuario y contraseña son correctos.
	4.- Si es correcto carga el perfil del usuario con las preferencias del usuario.

Escenario alternativo:

- Paso 3: Los datos insertados por el usuario son incorrectos
- Paso 4: Se le informa al usuario para que los inserte de nuevo.

## 2 Caso de Uso: Cerrar Sesión

**Actor/es:** Cliente

**Propósito:** Salir de la aplicación

**Tipo:** Primario

**Descripción:** El usuario pulsará el botón "Salir" para cerrar salir de la aplicación, cerrando la sesión del usuario en cuestión.

**Referencias:** [-]

Escenario básico:

Usuario	Sistema
1.- El usuario hace clic en el botón "Salir"	2. – El sistema cierra la sesión del usuario.
	3.- Muestra la pantalla principal de acceso.

Escenario alternativo:

- No se han definido escenarios alternativos.

### 3 Caso de Uso: **Modificar Datos**

**Actor/es:** Cliente

**Propósito:** Actualizar o modificar los datos personales.

**Tipo:** Primario

**Descripción:** El usuario accediendo a las preferencias de la aplicación, podrá modificar en cualquier momento los datos personales tales como nombre, contraseña, ...

**Referencias:** [ESPEC.2,3]

Escenario básico:

Usuario	Sistema
1.- El usuario accede al módulo preferencias.	2.- El sistema carga los datos personales del usuario y el módulo preferencias.
3.- El usuario modifica los parámetros que desea modificar	4.- El sistema almacena los datos modificados por el usuario.

Escenario alternativo:

- No se han definido escenarios alternativos.